

Vánoční turnaj ve vybíjené - pravidla

Skupina 1

prima A, sekunda A

prima B, sekunda B

skupina 2

tercie A, kvarta A

tercie B, kvarta B

- hraje se každý s každým (*primy a sekundy spolu; tercie a kvarty spolu*), výsledky v křížové tabulce a na základě těchto výsledků se určí vítěz
- pokud bude čas, nastane ještě **SUPERFINÁLE** = vítězové skupin proti sobě

PRAVIDLA

- zápas trvá 10 minut hrubého času
- počet hráčů v týmu: **7 + 1** (*kapitánka*)
 - *pozn.: pokud je základní sestava jednoho z týmu méně početná, než je 7+1, oba týmy začínají v počtu dle méně početného týmu (např. 6+1). Oba týmy však mají životy navíc podle počtu chybějících hráčů do plného stavu. **Př.:** při 6+1 má každý tým 1 život navíc (chybí jedna hráčka do plného počtu), tzn. při prvním vybití nikdo neodchází do zadního pole. Při 5+1 má každý tým 2 životy navíc. Bude případně vysvětleno.*
- kapitánky losují o míč
- pro nabití musí tým (hráčky v poli) **1x přehodit** s kapitánkou, nebo s jakoukoli hráčkou svého týmu, která se nachází v zadním zázemí → za základní čarou
- pozor při přehození z postranního území nemá tým nabitou
- vybíjet mohou všichni hráči v poli + hráči v zadním zázemí + hráči z bočního zázemí
- chytne-li hráč míč → soupeř přehazuje ze zadního zázemí, soupeř se ho snaží vybit (odkudkoli) → má nabitou = může okamžitě bít. Pozor, toto neplatí, pokud hráč přehazuje z bočního zázemí
- po vybití hráče rozhodčí písknutím přeruší hru. Vybitý hráč odchází „přes kříž“ do zadního pole
- po vybití hráče hra pokračuje na pokyn rozhodčího. Míč má družstvo, jehož hráč byl vybit. Míč není nabitý
- pokud jsou vybiti všichni hráčky v poli, nastupuje kapitánka. Kapitánka má 2 životy a první ránu nemá nabitou. Kapitánka se po hřišti může pohybovat s míčem driblováním, ztrácí však nabití
- **kroky:** hráčky v poli nesmí s míčem dělat kroky - lze si v týmu přihrávat. Chyba se trestá ztrátou míče daného týmu
- **přešlapy:**
 - přešlápne-li hráč který vybíjí → jeho tým ztrácí míč
 - přešlápne-li hráč který je vybíjený → je vybitý a odchází do zadního zázemí
 - přešlápne-li kterýkoli hráč během hry → jeho tým ztrácí míč
- **KONEC HRY**
 - 1) jsou vybiti všichni hráči i kapitánka
 - 2) uplyne čas určený k zápasu (*10 minut*) - rozhodčí spočítá zbylé hráčky v poli. Tým, který bude mít více hráčů v poli vyhrává → počet vybití = počet bodů